**Compilazione**

La compilazione di un programma C avviene in 4 fasi:

1. Preprocessing:
2. Compilation: generazione e ottimizzazione codice
3. Assemble: traduce l’output del compilatore in un file oggetto.
4. Linking: unisce molteplici oggetti in un file eseguibile o una libreria dinamica

I compilatori più utilizzati sono gcc e clang.

L’opzione -c in gcc salva tutti i file temporanei generati durante le quattro fasi.

*Esempio: gcc -c file.c*

**Preprocessing**

Per eseguire solo la fase preprocessing con il gcc possiamo usare l’opzione -E

**Compilation**

Il file che viene fuori ha estensione .s

**Assemble**

Il file oggetto generato ha estensione .o oppure .object

**Linking**

L’eseguibile generato ha estensione .exe